

OEM

original equipment manufacturer

他社ブランド

製品製造

PB

Private Brand

オリジナルブランド

製品開発

味の オーダーメイド

かえし・たれ・つゆ など、
あらゆる味を開発します。

試作品無料

10日以内に
お作りします

※製品内容によっては10日以上
かかる場合もございます。

 ヤマタカ醤油

創業以来、120年培った技がある

国内・海外に
店舗展開がしたい

味のバラつきが
気になる

原価管理・コスト削減
がしたい

仕込み時間を
短縮したい

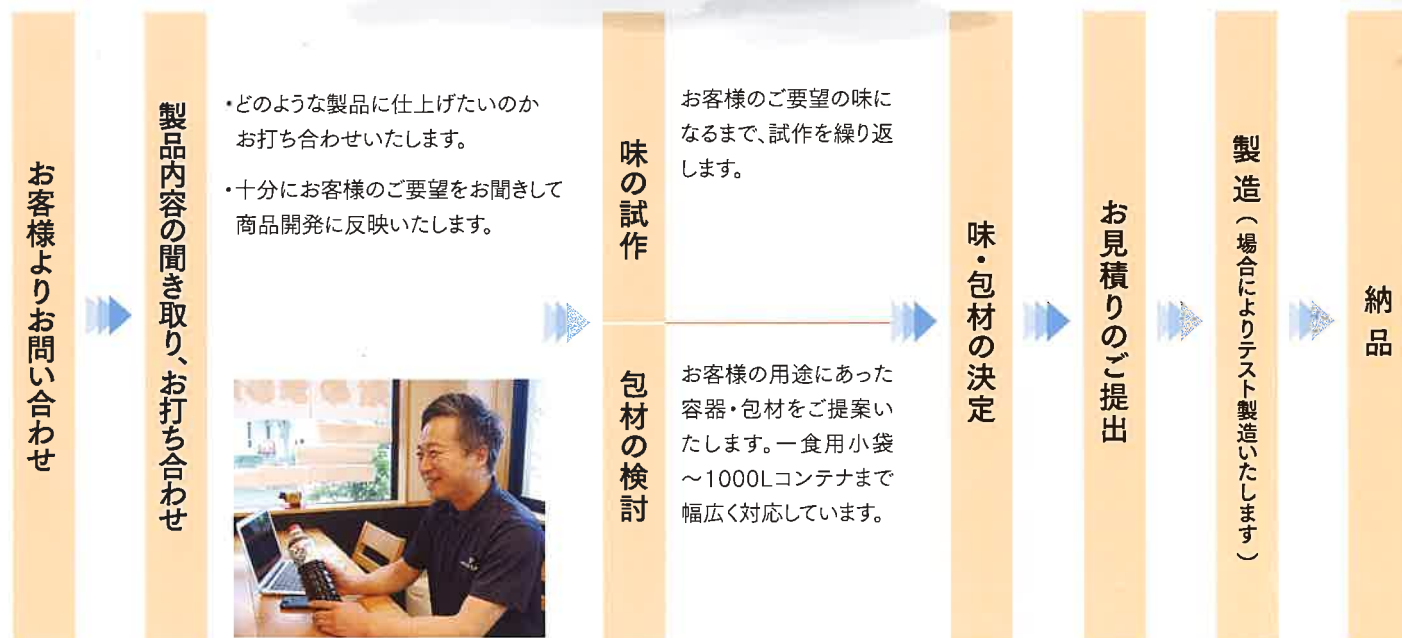
オリジナルのたれ
が作りたい

有名店を支えるたれの匠が あなたの夢を叶えます

「こんな味にしたい!」というお客様の想いを
ご納得いただけるまで味づくりに反映させ、ご提案致します。

ヤマタカならではの技術と製法とコストコントロールで、
お客様のこだわりをカタチにしていきます。

開発までの流れ



“ヤマタカだからできることがあります”



有名店にも選ばれる5つの理由

理由1 開発から製造まで自社でワンストップ

理由2 10日以内に試作するスピード感

理由3 無料サンプルの安心感

理由4 小ロットでも対応

理由5 一食用小袋～1000Lコンテナまで
幅広く包材をカバー



開発責任者

高田 晃太郎

2012年 東京農業大学
応用生物科学部
醸造科学科 卒

2012年 財団法人日本醤油
技術センター
2013年

2013年 Collage of Dupage
留学
2015年

2015年 高田食品工業
株式会社に入社

生産システム

大型タンク

一度に5,000Lの生産が可能です。



BIB (Bāg in Box)

発注自動化システムによりスムーズな
在庫管理を行います。



容器充填

多種高速充填が可能です。



一食用小袋

一日、約10万個生産することが
出来ます。



高 OEM・PB製品製造・開発のメリット

- ・開発、製造、保管等、全ての面でコストダウンが実現
- ・店舗展開をサポート

かえし

たれ

つゆ

粉末
調味料

ドレッシング

■包装形態の一例

小袋	・対応容量: 2g~100g まで ・特 徴: 使いきり用途や他の食品とのセット用に便利。
BIB (バッグインボックス)	・対応容量: 10~20L ・特 徴: 業務用等で大量に使用できるレバーコック付。
充填容器	・対応容量: 要相談 ・特 徴: スーパー、百貨店様などへ納品の小容器から業務用1.8Lまで対応。容器材質は弊社取扱ペットボトルとガラス瓶が基本ですが、ロットにより貴社専用容器の仕入れも可能です。

包装形態は小袋からバッグインボックスまで、様々なサイズ・形態の製造が可能です。

高 製品開発の実績



OEM 製品 01

ラーメンかえしだれ

ご要望: 1 味の **バラつき** が **気になる**

ご要望: 2 もっと **旨みを強く** したい

国内や海外の「ラーメン店」「うどん店」向けに、かえしだれをOEM製造しています。オーナー様と二人三脚で、可能な限り門外不出の秘伝たれをご提案。ご納得いただくまで何度も試行錯誤し、高い評価をいただいています。



OEM 製品 02

煮付けのたれ

ご要望: 1 名店の味を **商品化** したい

ご要望: 2 賞味期限の長い商品として **新たに開発** してほしい

「店の味をそのまま商品化したい」とのご依頼も。門外不出のレシピの場合は、その詳細を教えていただけないこともありますが、プロの味覚と化学分析の両面から味を再現することが可能です。また、成分や包装方法を工夫することで、賞味期限を長くすることもできます。



OEM 製品 03

唐揚げの下味調味料

ご要望: 1 **多店舗展開** したい

ご要望: 2 味の **バラつきに困る**

店舗ごとに味が違う、日によって味にバラつきがある…といったお悩みに関するご相談も多くいただいています。味のバラつきはブランド低下につながりかねない重要課題です。店舗で使用するタレをOEMで再現製造することで、味のバラつきが解消できます。



PB 製品

もつ鍋スープ(濃縮タイプ)

海鮮丼の醤油 (1 食用小袋タイプ)

ご要望: 1 新しいブランド商品や特産品を **開発** したい

ご要望: 2 九州の **甘い醤油** にしたい

新商品や新ブランド開発のお手伝いも私たちの得意分野です。食材・文化・ブランドを活用し、地域の強みを活かすなど、お客様と二人三脚で液体調味料やドレッシングなどさまざまな商品をご提案。パッケージデザインや食品表示なども含めた総合的なサポートも可能です。